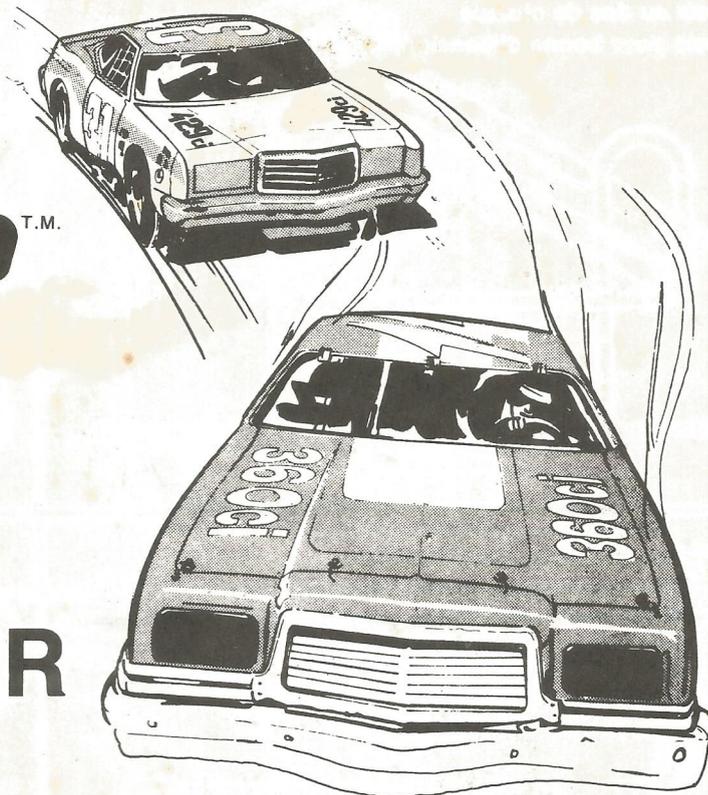


**AURORA® AFX®**

**SPEED  
STEER™**



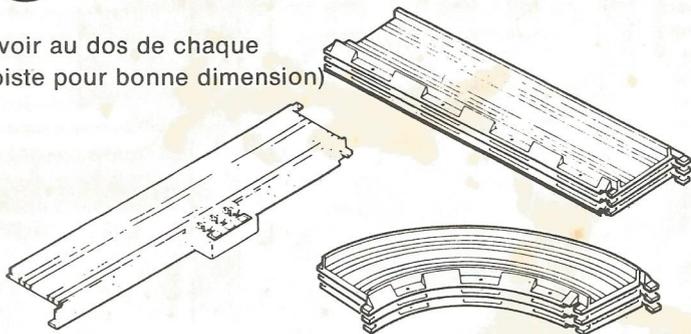
## **MANUEL DU CONDUCTEUR**

**Ce manuel contient:**

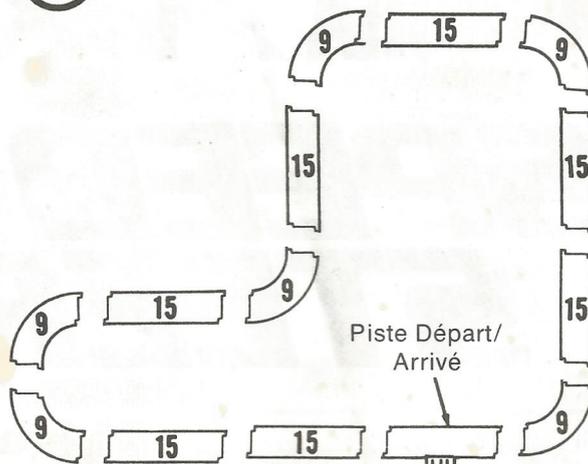
- instructions complètes de montage**
- conseils de conduite**
- vérifications nécessaires pour l'entretien**
- tableau-diagramme des problèmes-solutions**
- possibilités de circuits supplémentaires**
- liste complète des pièces**

**1** Séparez et empilez toutes les pistes suivant leurs dimensions, comme illustré ci-dessous.

(voir au dos de chaque piste pour bonne dimension)

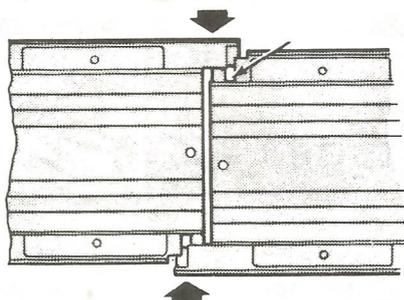


**2** Placez les pistes non-assemblées selon la forme du circuit.

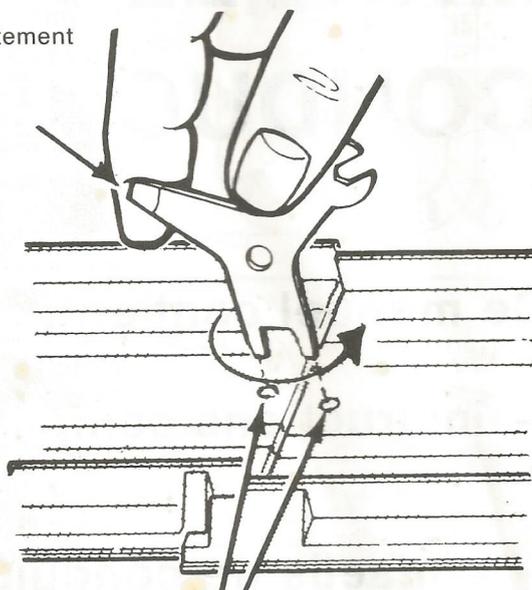


Note: ne pas monter ni faire marcher le circuit sur un tapis.

**3** Commencez par la piste Départ/Arrivée et assemblez complètement votre circuit. Employez toujours la clé Quikee-lok.

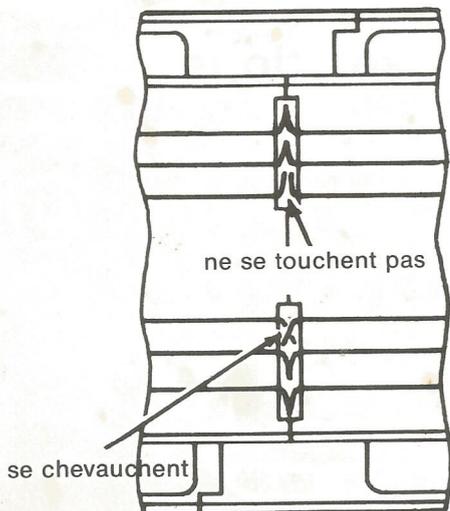


Positionnez les 2 pistes en faisant toucher les pattes situées aux extrémités de celles-ci.



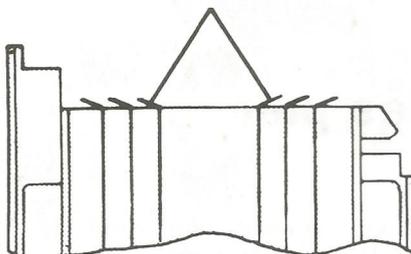
N.B. Pour démonter les pistes, tournez la clé dans le sens opposé.

Les extrémités des rails doivent se toucher



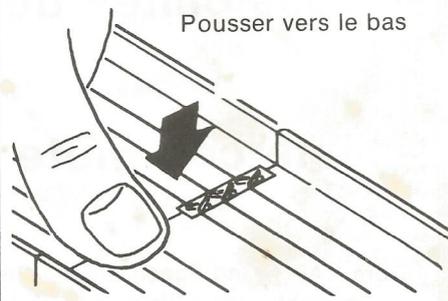
Si les extrémités des rails ne se touchent pas

Dégager légèrement vers le haut



Si les extrémités se chevauchent

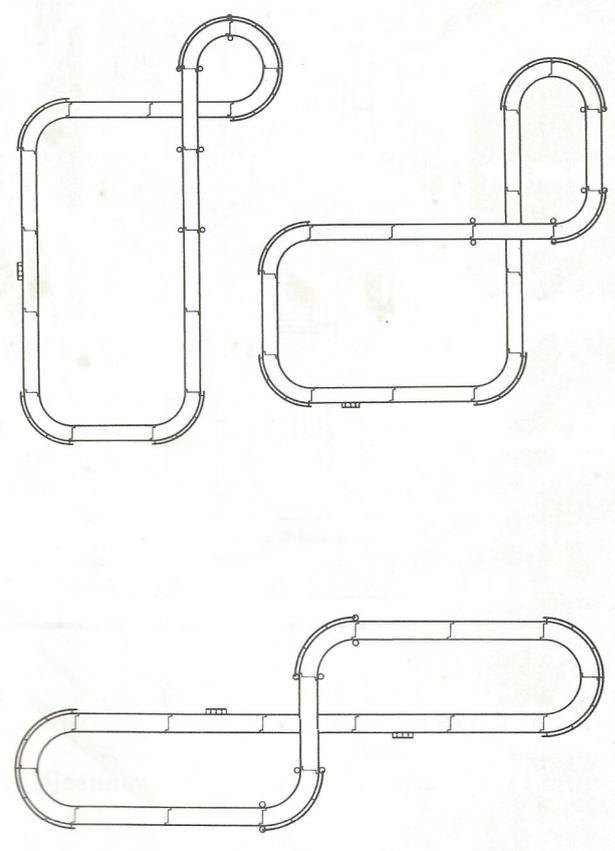
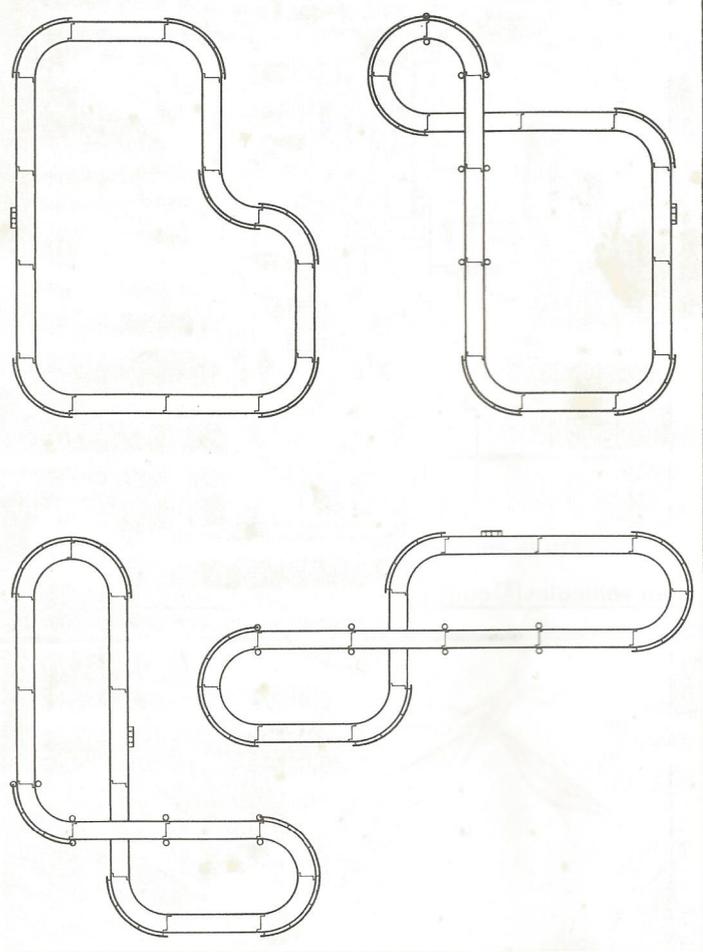
Pousser vers le bas



4

GS 500 DISPOSITION

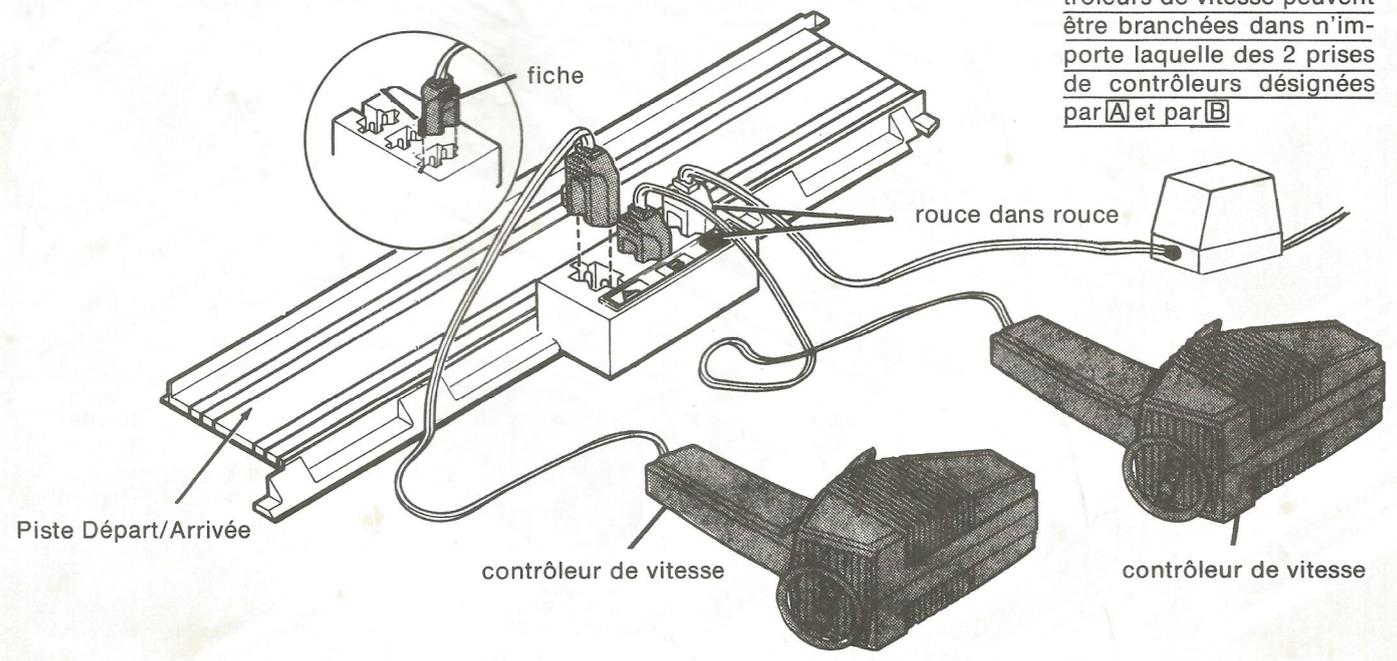
GS 1000 DISPOSITION



5

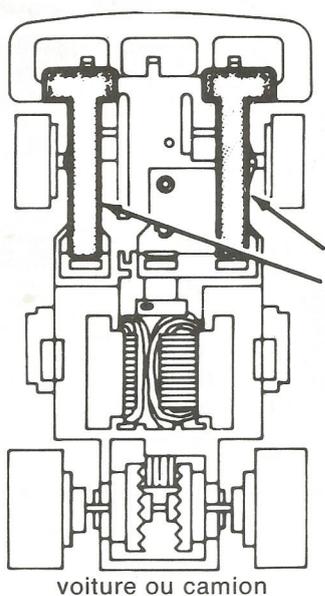
Raccordez le transformateur et les contrôleurs de vitesse à la piste Départ/Arrivée

Note: Les fiches des contrôleurs de vitesse peuvent être branchées dans n'importe laquelle des 2 prises de contrôleurs désignées par A et par B

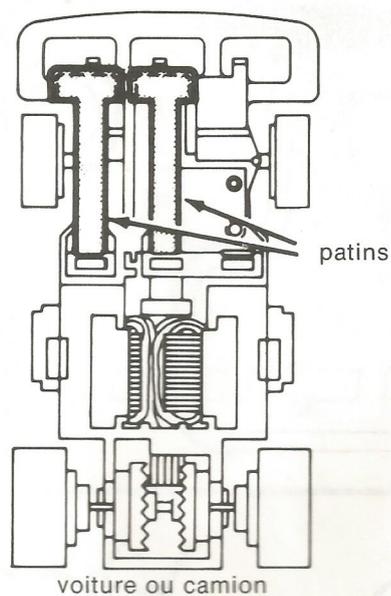


6

Vos voitures ou camions Speed Steer™ (conduite rapide), compris dans votre circuit sont soit des véhicules **A** ou **B**. Vous pouvez identifier les véhicules **A** et **B** en vous basant sur la position des patins.



Vue de bas



Note: Vous pouvez interchanger voitures et camions en véhicules **A** ou **B** comme expliqué page 8

7

Verifiez vos voitures

A. Premièrement, identifiez les voitures **A** ou **B**.

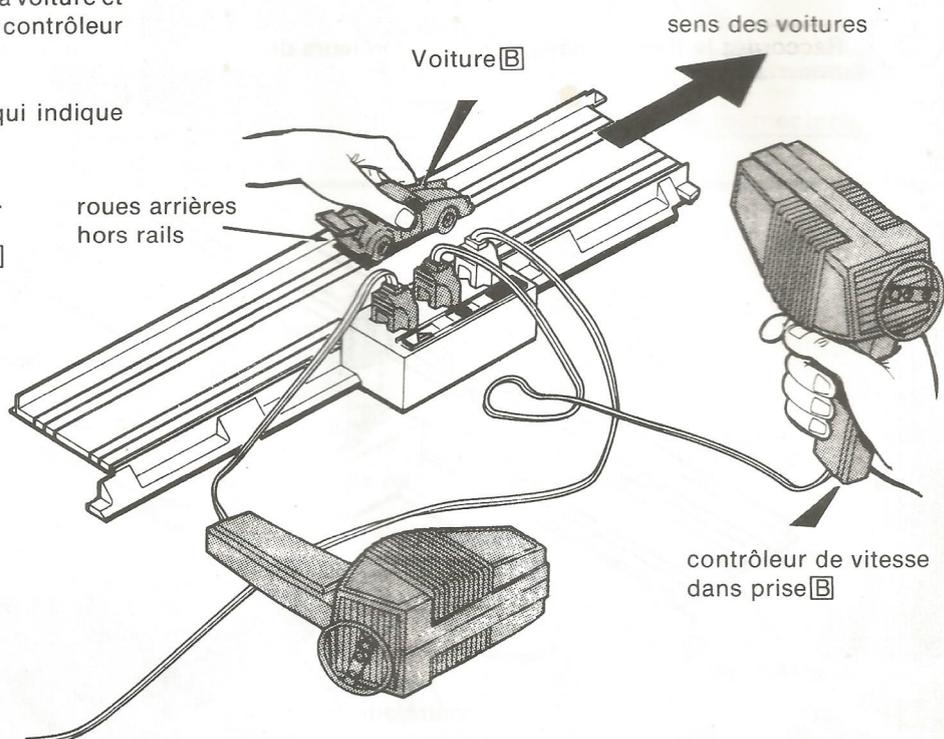
B. Placez la voiture **B** sur n'importe quel rail contre le mur de la piste Départ/Arrivée.

C. Soulevez du rail les roues arrières de la voiture et pressez brièvement sur la gachette du contrôleur de vitesse.

– les roues arrières tourneront, ce qui indique que vous avez du courant.

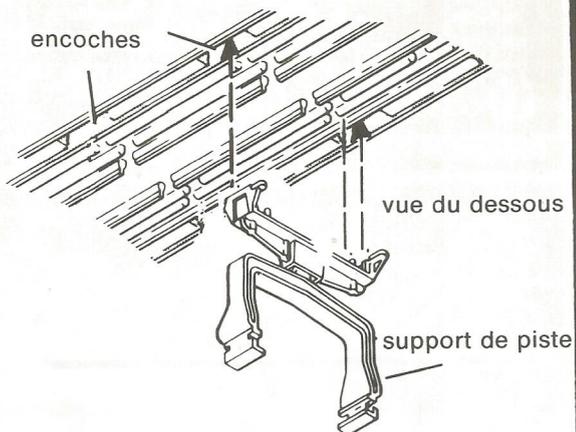
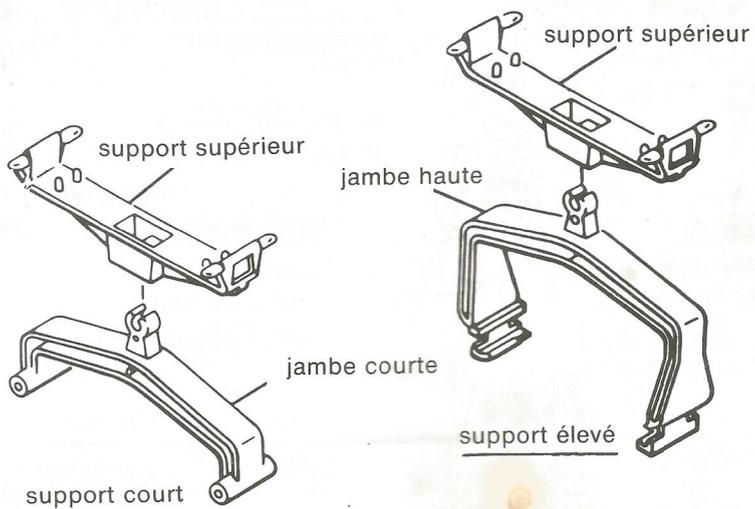
D. Si pas de courant, revoyez le point 5.

Répétez l'opération pour la voiture **A**



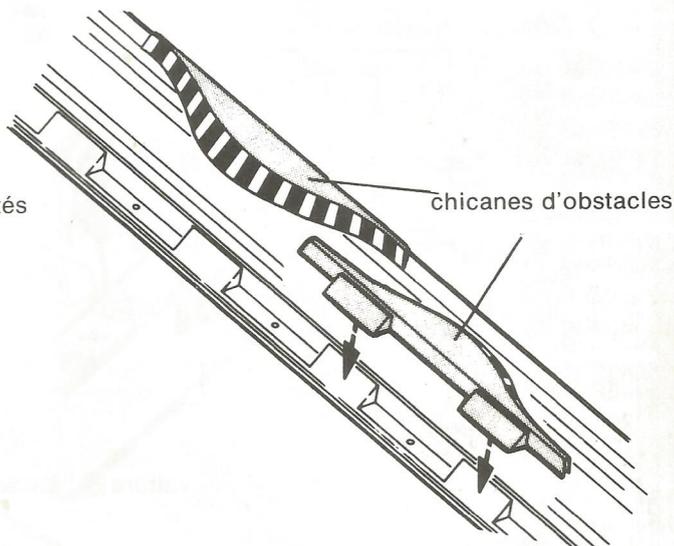
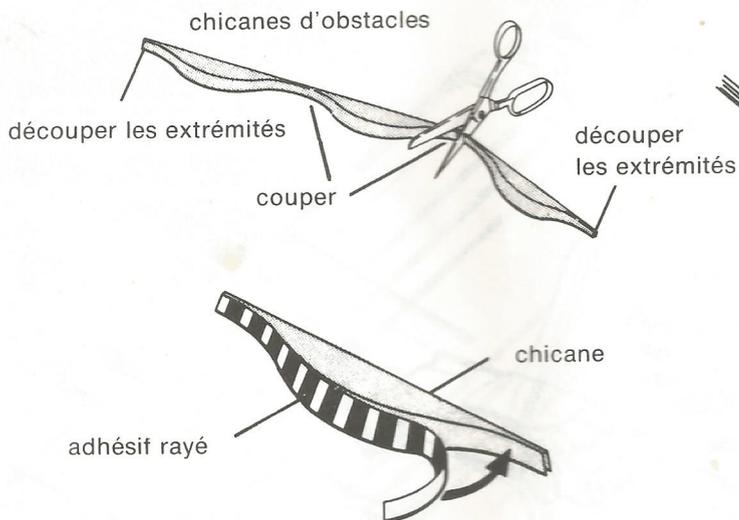
8

Assemblez et attachez les supports de pistes

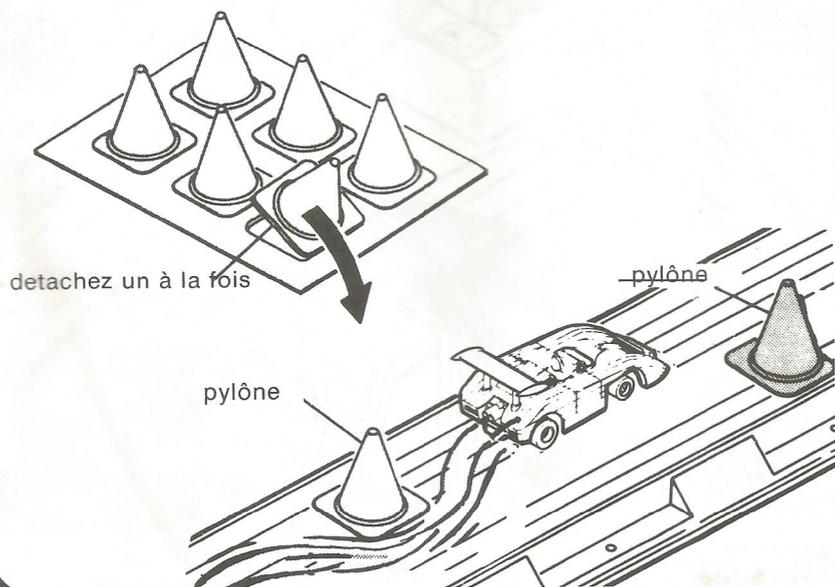


9

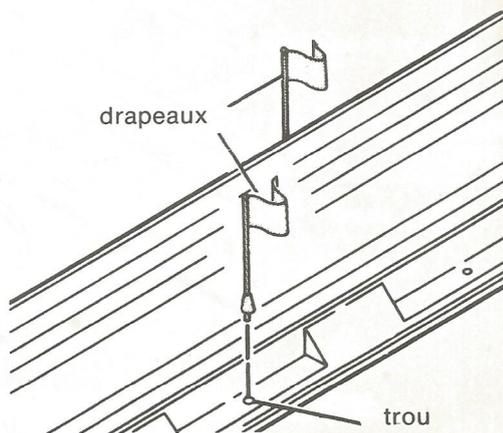
Position des chicanes, pylones et drapeaux



Pylones d'obstacles

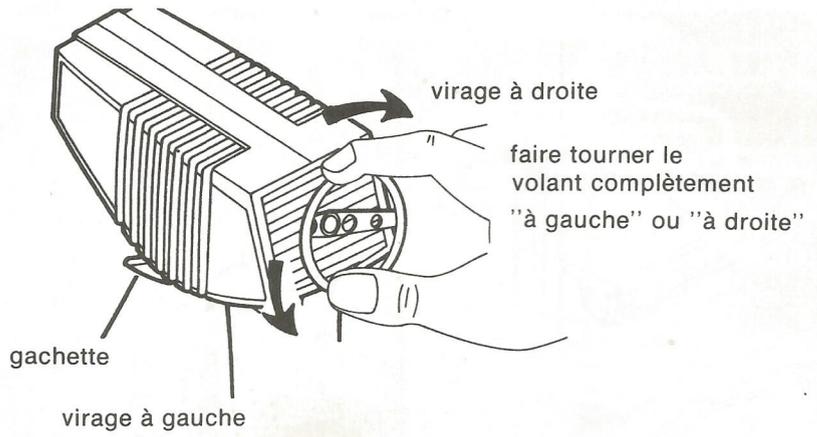


Attachez les drapeaux à la piste



10

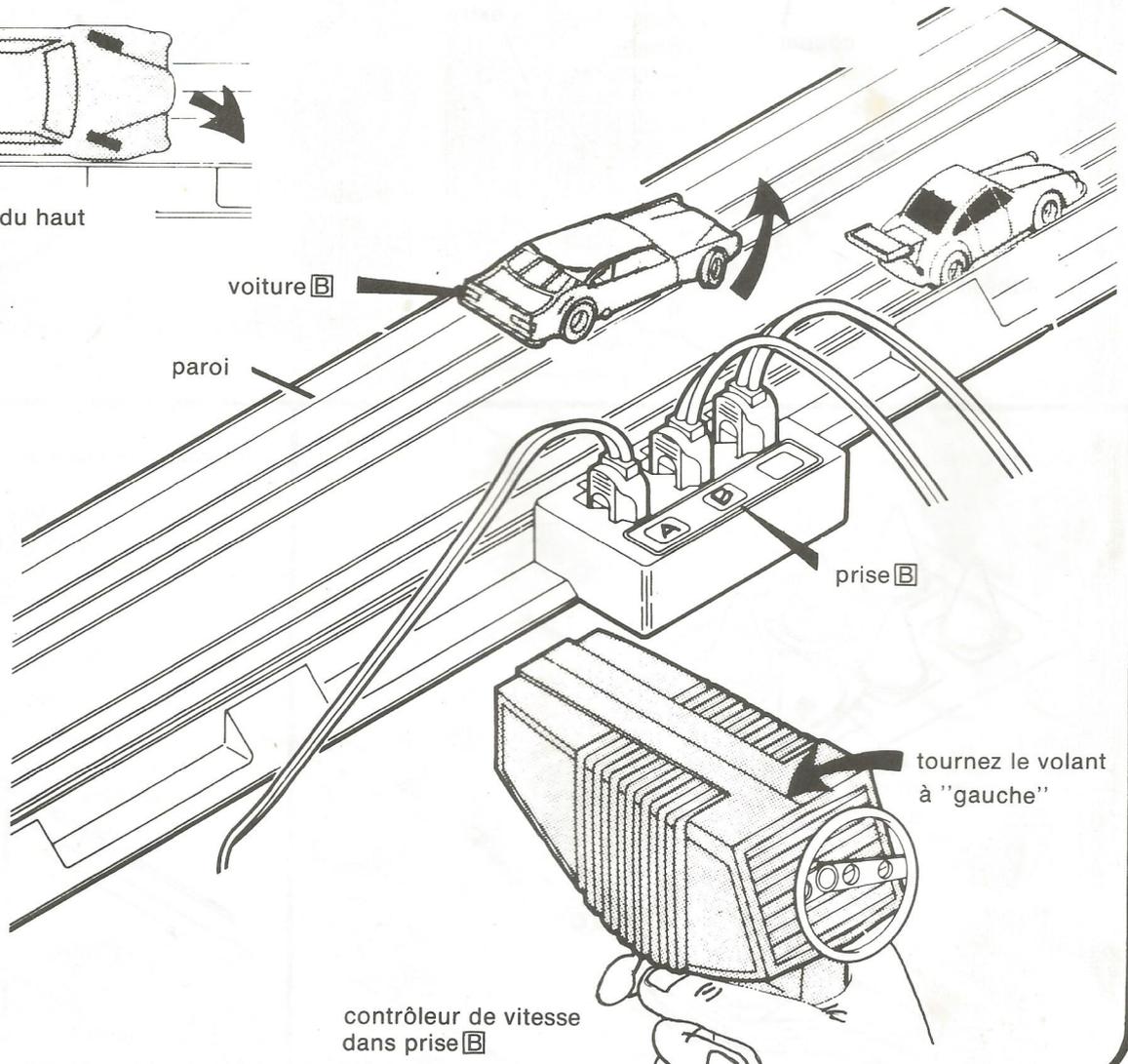
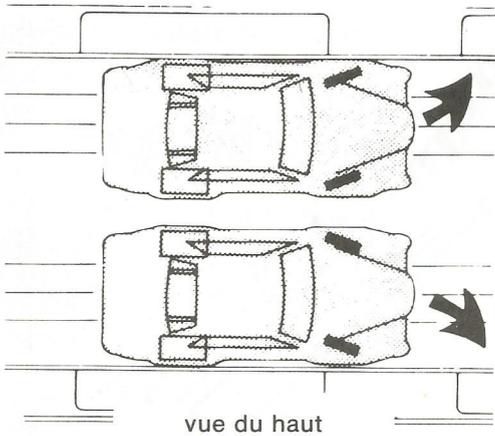
Comment conduire vos voitures/camions



11

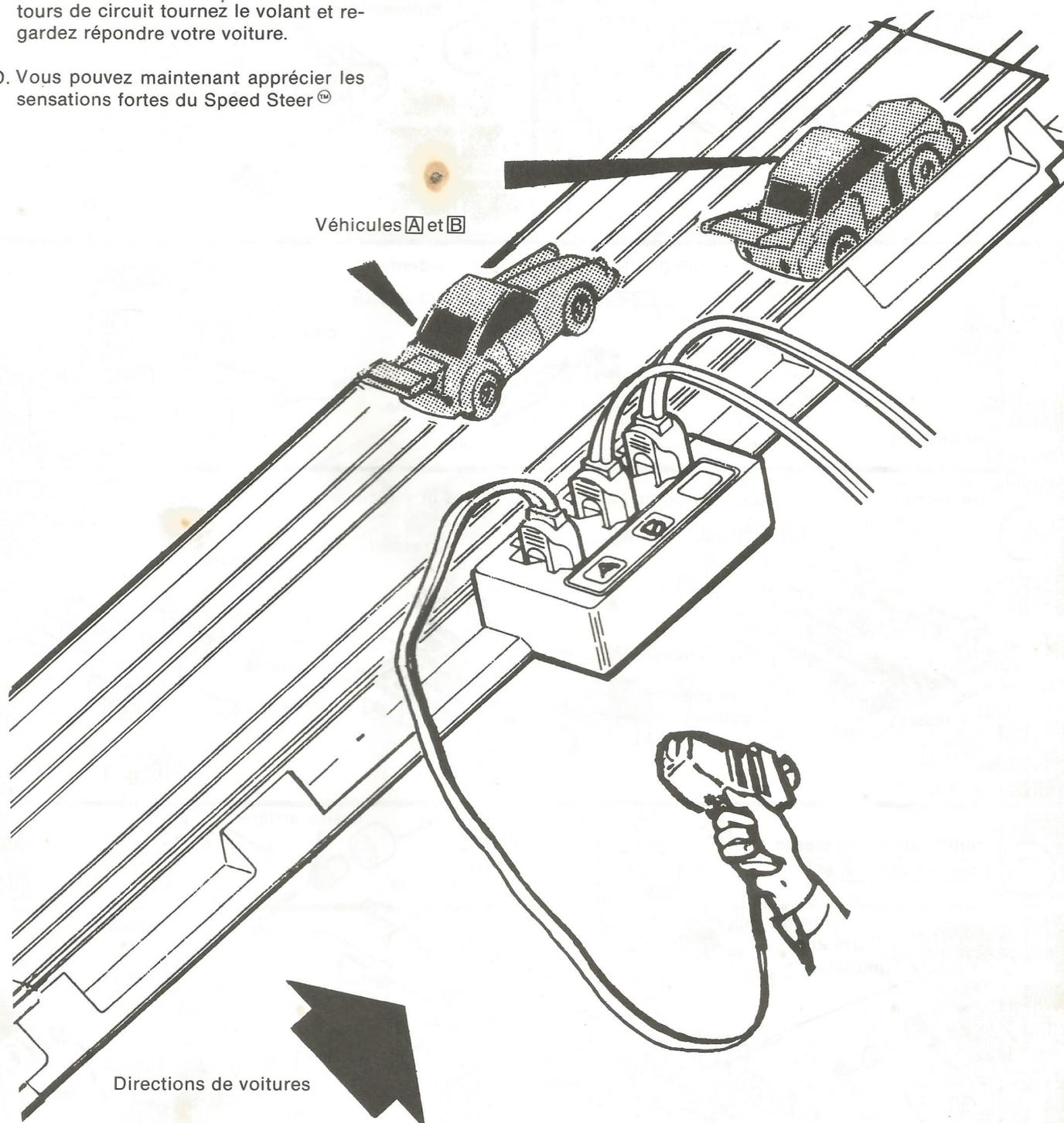
Les roues avant des véhicules doivent faire face aux parois avant le départ de la course.

roues avant face aux parois



## INSTRUCTIONS DE COURSE

- A. Placez les véhicules **A** et **B** contre les parois opposées.
- B. Appuyez lentement sur la gachette du contrôleur de vitesse.
- C. Dès que le véhicule a accompli quelques tours de circuit tournez le volant et regardez répondre votre voiture.
- D. Vous pouvez maintenant apprécier les sensations fortes du Speed Steer<sup>®</sup>

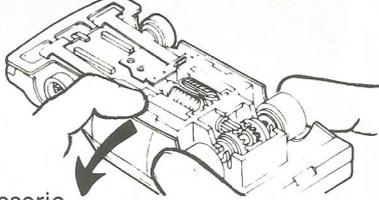


Note: Les véhicules déraperont automatiquement vers le rail extérieur lors d'un virage dû à la force centrifuge. Ceci rend difficile la conduite des véhicules dans un virage.

# INSTRUCTIONS D'ENTRETIEN POUR LES VEHICULES A ET B

1

Enlevez la carrosserie

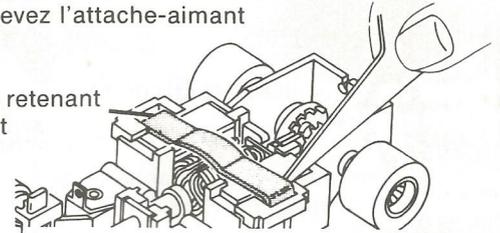


dégagez la carrosserie

2

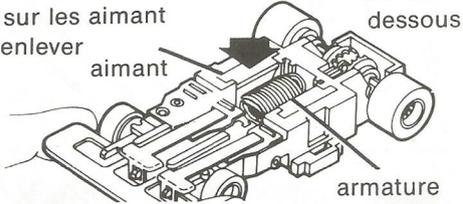
Enlevez l'attache-aimant

lamelle retenant l'aimant



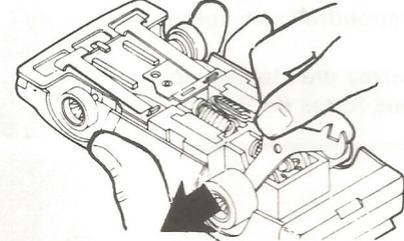
3

Appuyez sur les aimant pour les enlever



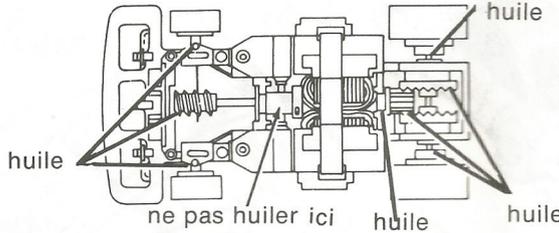
4

Enlevez les roues



5

Graissage – employez une petite goutte d'huile sur un cure-dents



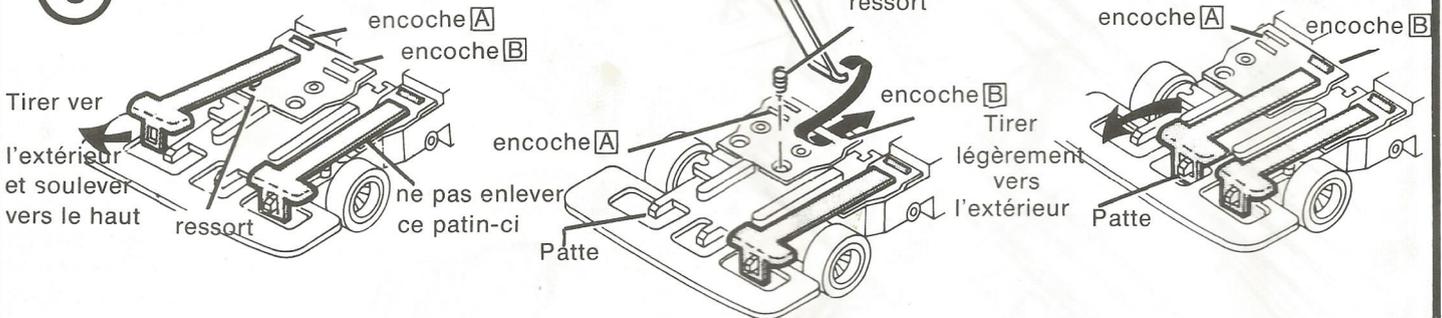
cure dents

petite goutte d'huile

ne pas huiler de trop

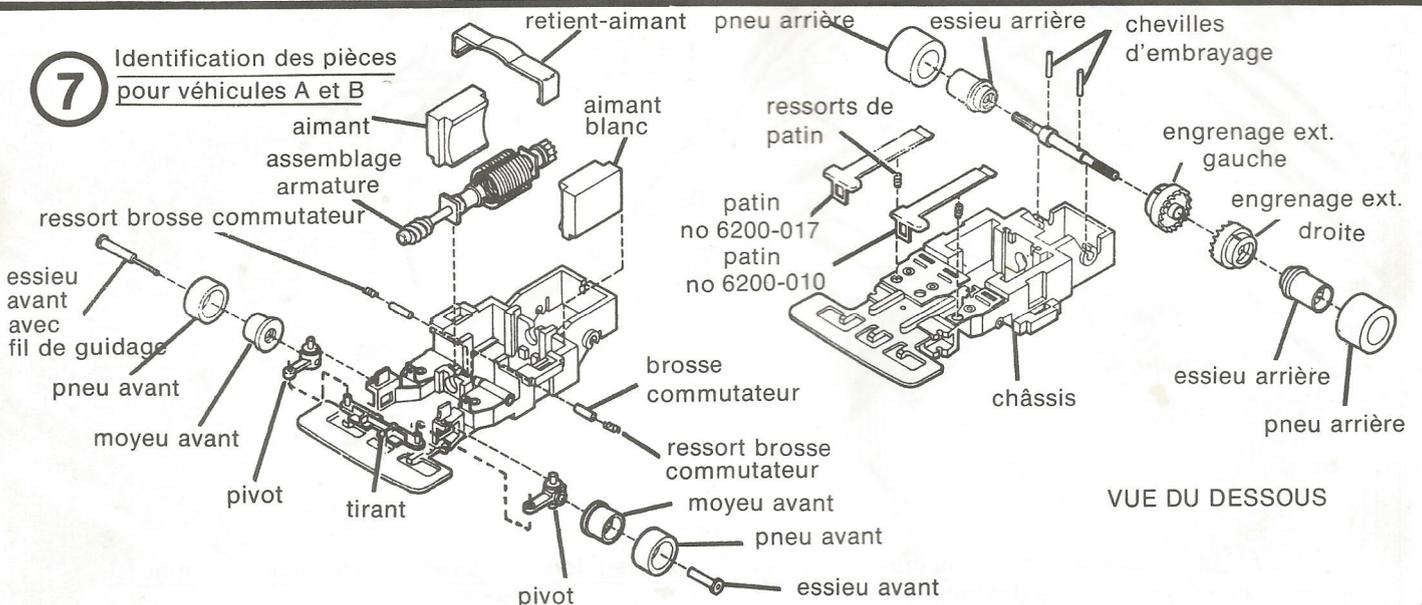
6

Déplacez un patin pour faire de l'un ou l'autre des véhicules in véhicules A ou B:



7

Identification des pièces pour véhicules A et B



VUE DU DESSOUS

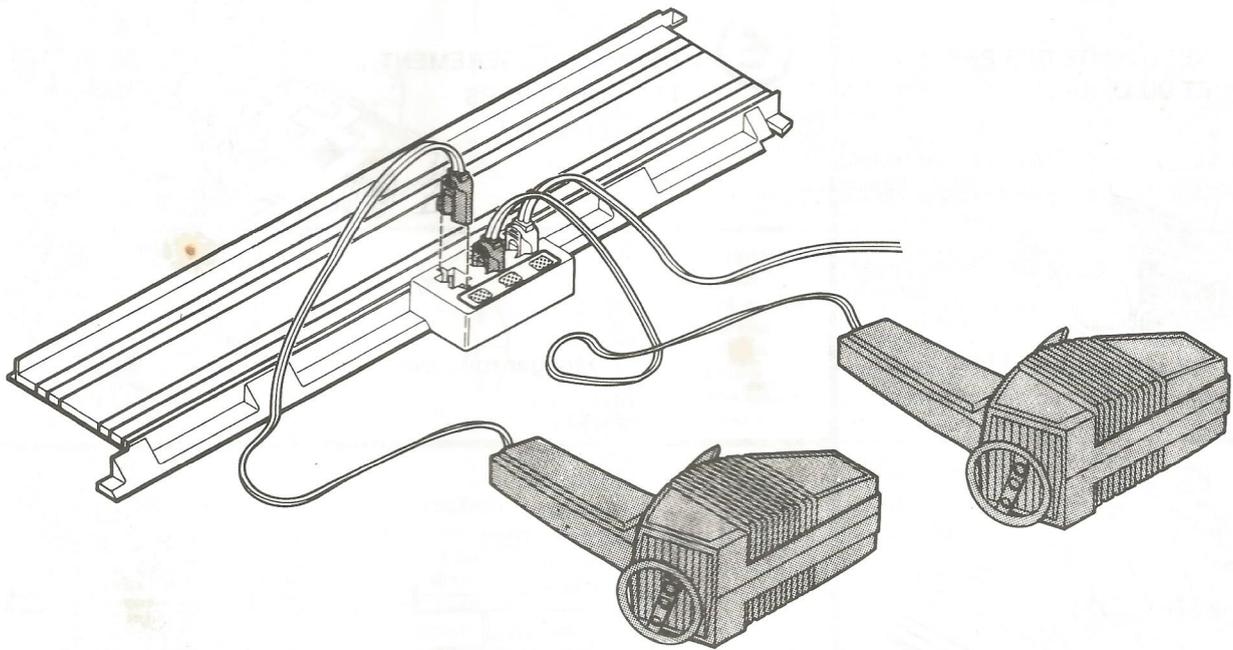
Si vous avez un problème reportez-vous au Tableau Cause à Effet des principaux ennuis ci-dessous afin de situer votre cas, puis consultez le diagramme qui correspond à la meilleure solution.

### TABLEAU CAUSE A EFFET

PROBLEME	Mauvais raccordement des fils	Graissage	Etremites des rails ne se touchent pas	Circuit et pneus sont sales	Frottement des roues contre le chassis	Mauvais alignement des patins	Voitures sales	Patin sale et use	Interference des roues et de la carrosserie
Voitures ne roulent pas	(A)		(C)		(E)			(H)	(I)
Voitures hésitent		(B)		(D)		(F)	(G)	(H)	
Voitures crient ou font du bruit		(B)							(I)
Voitures roulent lentement ou sur chauffent		(B)		(D)	(E)		(G)	(H)	(I)
Sorties de route excessives				(D)					
Voitures ne glissent pas					(E)		(G)		

**(A)**

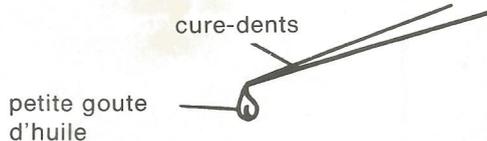
EMBRANCHEMENT ELECTRIQUE APPROPRIE POUR LES CIRCUITS A 2 VOITURES



**(B)**

GRAISSAGE CORRECT

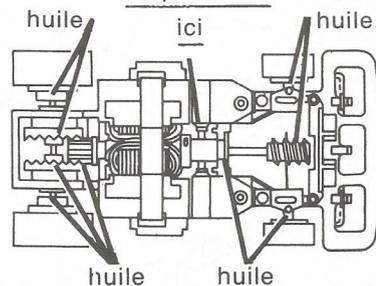
Ne pas huiler de trop



bonne façon d'huiler votre voiture

Vehicule **(A)** ou **(B)**

ne pas huiler

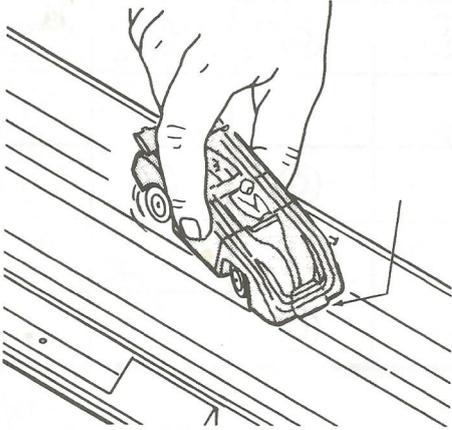


châssis vu du haut

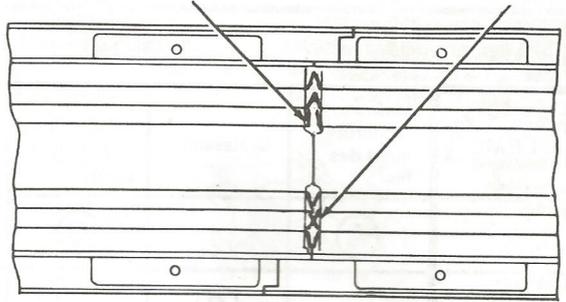
**C**

**VERIFIER ELECTRIFICATION DU CIRCUIT DE PISTE EN PISTE**

Vérifiez électrification du circuit en serrant rapidement la gachette de vos contrôleurs de vitesse

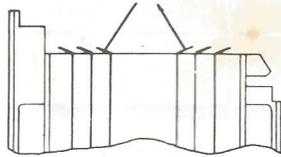


Extrémités des rails doivent se toucher    ne se touchent pas    se chevauchent



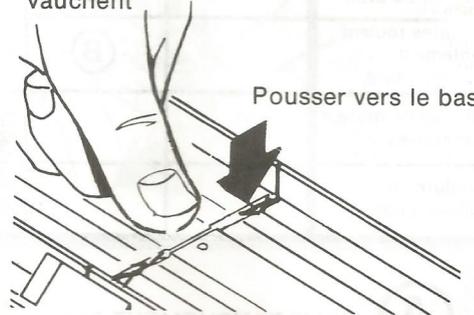
Extrémités des rails ne se touchent pas

Tirer légèrement vers le haut



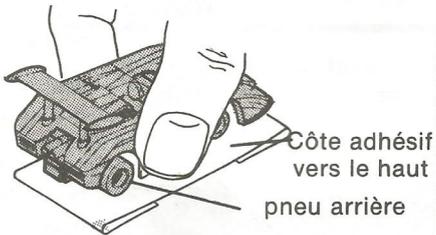
Extrémités des rails se chevauchent

Pousser vers le bas



**D**

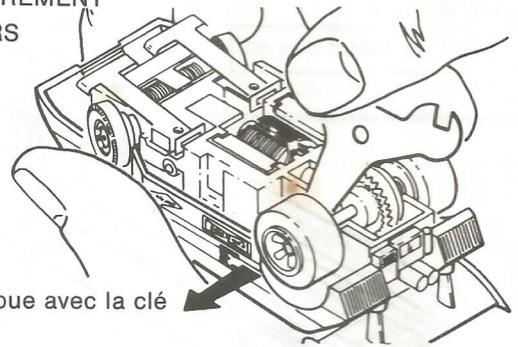
**NETTOYAGE DES PNEUS ET DU CIRCUIT**



**E**

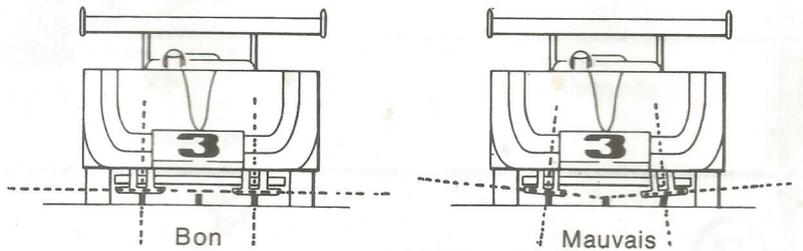
**DEGAGER LEGEREMENT LES ROUES VERS L'EXTERIEUR**

Dégager roue avec la clé



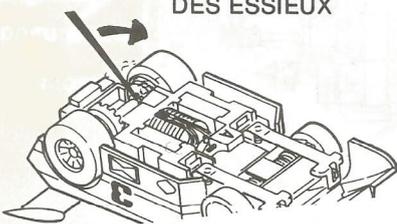
**F**

**ALIGNER PATINS**



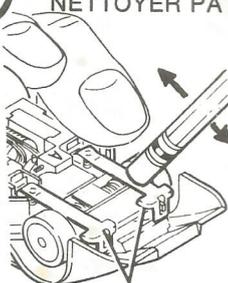
**G**

**NETTOYER CHARPIE DES ESSIEUX**



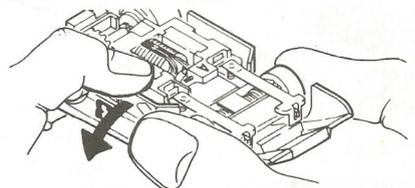
**H**

**NETTOYER PATINS**



**I**

**RE-ALIGNER CHASSIS**



# SPEED STEER™

## DISPOSITION DES CIRCUITS

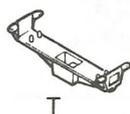
Vous pouvez construire ces circuits en plus avec des pistes Aurora supplémentaires que vous trouverez chez votre détaillant local.

### CODE PISTE

9 = 9" 1/4 courbe

15 = 15" droite

support supérieur



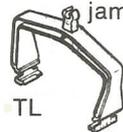
T

jambe courte



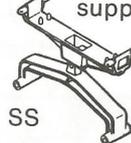
SL

jambe haute



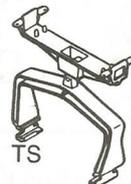
TL

support court



SS

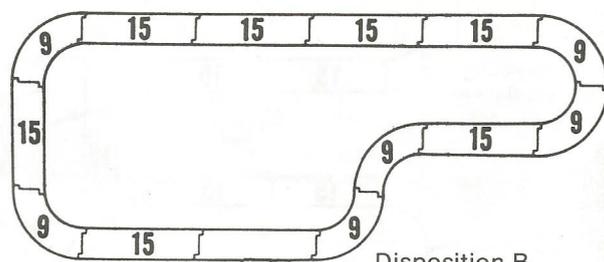
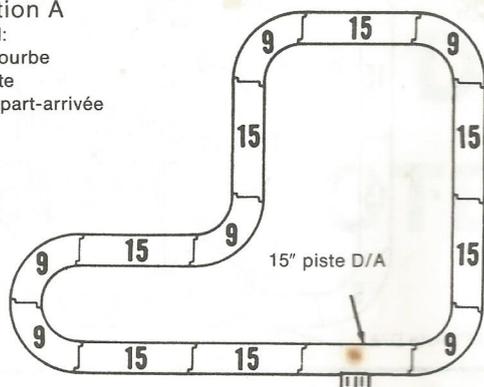
support élevé



TS

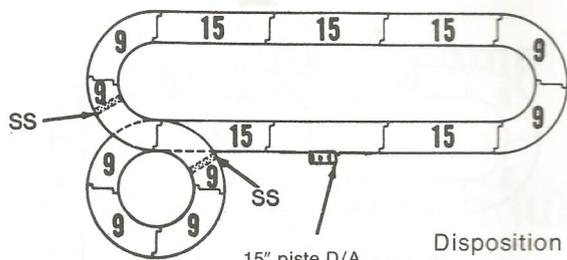
### Disposition A

comprend:  
6-9" 1/4 courbe  
7-15" droite  
1-piste départ-arrivée



### Disposition B

comprend:  
6-9" 1/4 courbe  
7-15" droite  
1-piste D/A

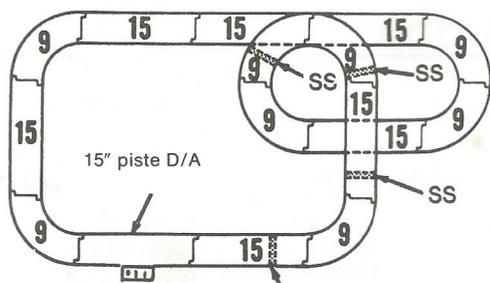
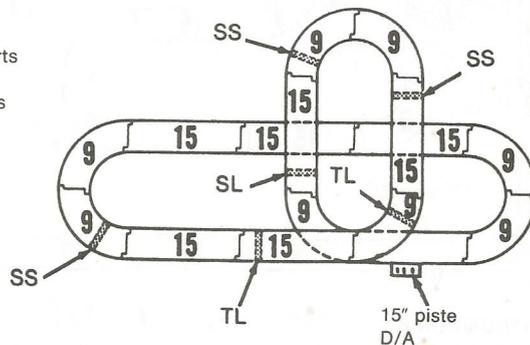


### Disposition C

comprend:  
8-9" 1/4 courbe  
5-15" droite  
1-piste D/A  
2-supports courts

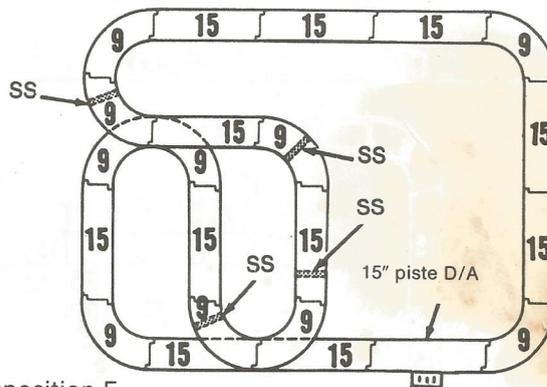
### Disposition D

comprend:  
8-9" 1/4 courbe  
7-15" droite  
1-piste D/A  
3-supports courts  
1-jambe courts  
2-jambes hautes



### Disposition E

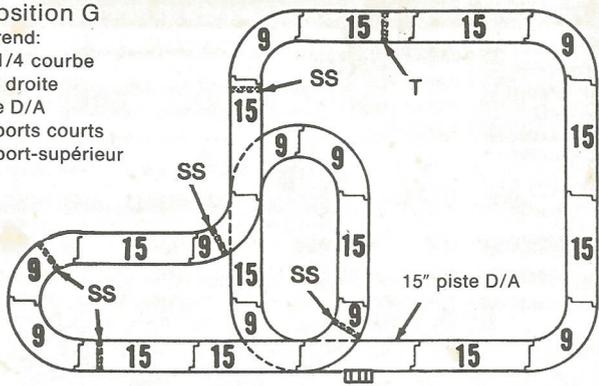
comprend:  
8-9" 1/4 courbe  
7-15" droite  
1-piste D/A  
3-supports courts  
1-support supérieur



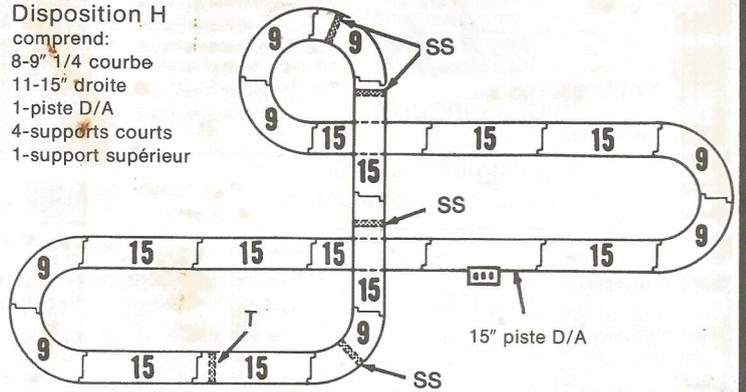
### Disposition F

comprend:  
10-9" 1/4 courbe  
11-15" droite  
1-piste D/A  
4-supports courts

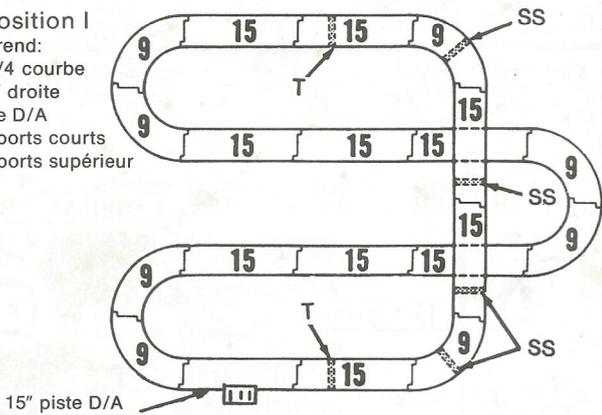
Disposition G  
comprend:  
10-9" 1/4 courbe  
11-15" droite  
1-piste D/A  
5-soutis courts  
1-soutis-supérieur



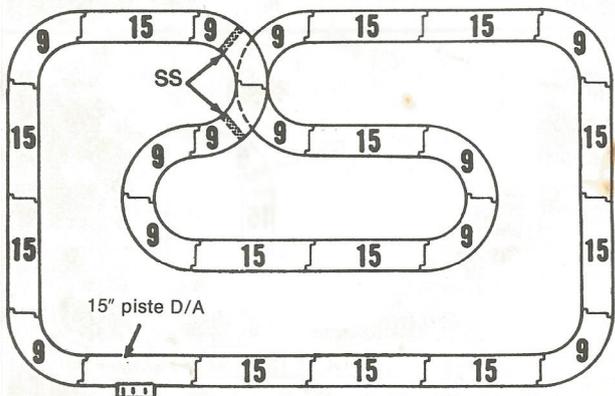
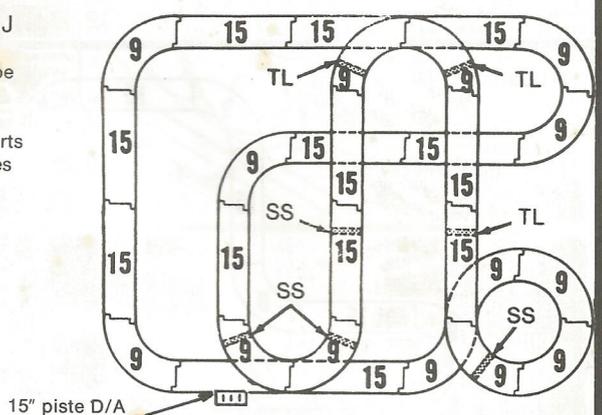
Disposition H  
comprend:  
8-9" 1/4 courbe  
11-15" droite  
1-piste D/A  
4-soutis courts  
1-soutis-supérieur



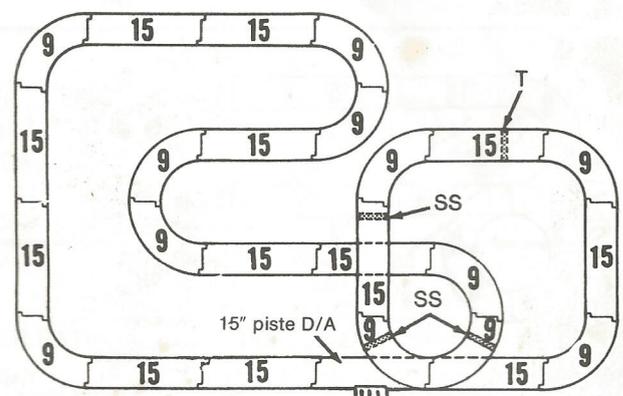
Disposition I  
comprend:  
8-9" 1/4 courbe  
11-15" droite  
1-piste D/A  
4-soutis courts  
2-soutis-supérieur



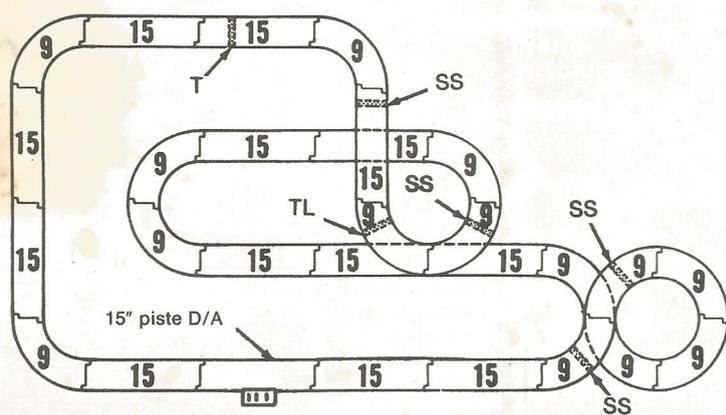
Disposition J  
comprend:  
14-9" 1/4 courbe  
13-15" droite  
1-piste D/A  
4-soutis courts  
3-jambes hautes



Disposition K  
comprend:  
12-9" 1/4 courbe  
13-15" droite  
1-piste D/A  
2-soutis courts



Disposition L  
comprend:  
12-9" courbe  
13-15" droite  
3-soutis courts  
1-soutis-supérieur  
1-piste D/A



Disposition M  
comprend:  
14-9" 1/4 courbe  
13-15" droite  
1-piste D/A  
4-soutis courts  
1-jambe haute  
1-soutis-supérieur