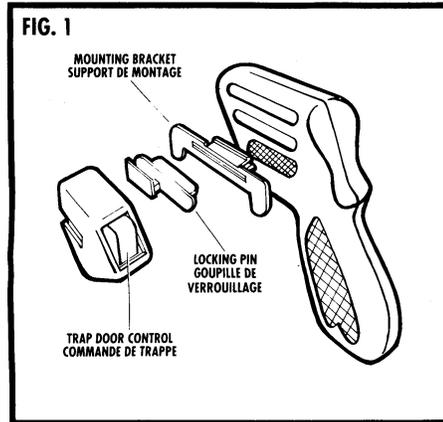


# FIREBALL CHALLENGE

AFX®  
#8602

IRWIN  
We remember when  
we were kids!™

## ASSEMBLY INSTRUCTIONS / INSTRUCTIONS D'ASSEMBLAGE

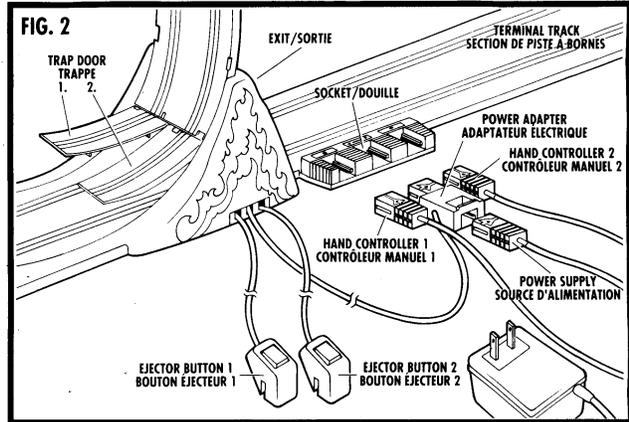


**Mounting Ejector Buttons:** Insert the mounting bracket into the lower opening either left or right side of the hand controller, depending upon your preference. Insert the locking pin into the mounting Bracket opening. Slide ejector BUTTON #1 onto the locking pin. Repeat the above steps for ejector Button #2 using the other Hand Controller.

**Location of Terminal Track:** Make sure the terminal track is always located immediately next to the exit side of the Ring of Fire.

**Montage des boutons éjecteurs:** Insérer le support de montage dans l'ouverture inférieure du côté gauche ou droit du contrôleur manuel, selon sa préférence. Insérer la goupille de verrouillage dans l'ouverture du support de montage. Glisser le BOUTON éjecteur n°1 sur la goupille de verrouillage. Répéter les étapes ci-dessus pour le bouton éjecteur n°2 en se servant de l'autre contrôleur manuel.

**Emplacement de la section de piste à bornes:** S'assurer que la section de piste à bornes soit toujours située immédiatement voisine du côté de la sortie de l'anneau de feu.



**Connecting Hand Controllers to Terminal Track:** Plug the hand controller with Ejector Button #1 into the terminal track socket #1. Repeat the above for other hand controller.

**Connecting Power Supply to Terminal Track:** Insert power adapter from Ring of Fire into middle socket of terminal track. Plug power supply into Power adapter first, before connecting power supply to wall outlet. If you experience any problems repeat the above steps to ensure that all connections have been made correctly.

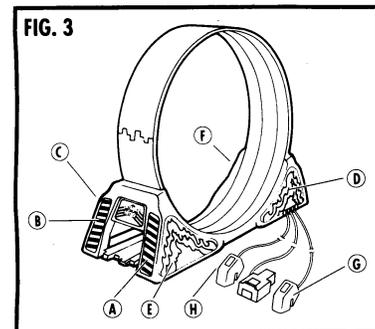
**Important Notes:** Make sure cars travel in correct direction, from entrance to exit of Ring of Fire. With cars on track press hand controller trigger and ejector Button to ensure that they control the same lane in which your car is running.

**Raccordement des contrôleurs manuels à la section de piste à bornes:** Brancher le contrôleur manuel au bouton éjecteur n°1 dans la douille n°1 de la section de piste à bornes. Répéter cette étape pour l'autre contrôleur manuel.

**Raccordement de la source d'alimentation à la section de piste à bornes:** Insérer l'adaptateur électrique à l'anneau de feu dans la douille médiane de la section de piste à bornes.

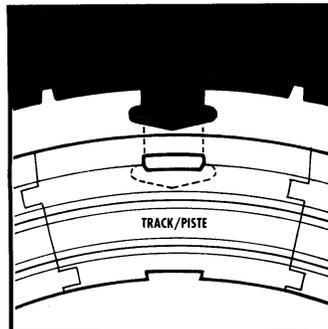
Brancher la source d'alimentation dans l'adaptateur électrique d'abord, avant de brancher la source d'alimentation à la prise de courant murale. Advenant un problème, répéter les étapes ci-dessus afin de s'assurer que tous les raccordements aient été effectués correctement.

**Notes importantes:** S'assurer que les voitures circulent dans le bon sens, de l'entrée vers la sortie de l'anneau de feu. Une fois les voitures sur la piste, appuyer sur la détente du contrôleur manuel et sur le bouton éjecteur afin de s'assurer qu'ils contrôlent la même voie sur laquelle la voiture circule.



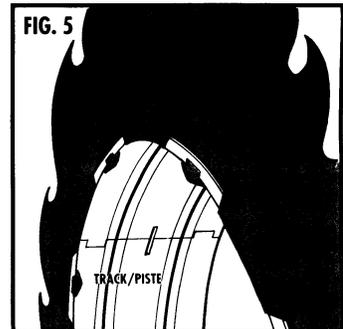
**Instructions for Applying Decals:** Thoroughly wipe decal area with a clean, dry cloth before applying decals. Remove decals one at a time and apply to the position shown. Be sure you position them correctly. Decals have a quick-setting adhesive and cannot be lifted after setting.

**Pose des décalques:** Bien essuyer la zone d'application des décalques à l'aide d'un linge propre et sec avant de poser les décalques. Retirer les décalques un à la fois et les appliquer tel qu'indiqué. S'assurer de les poser correctement. Les décalques sont pourvus d'un adhésif séchant rapidement et ne peuvent être soulevés une fois posés.



**Instructions for Applying Graphic Flames:** Assemble Ring of Fire before beginning to apply flames. Insert tabs of flames into slots on outer rim of track. Be sure to check that you have centered the flame correctly with Ring of Fire loop. Once tabs are inserted, bend protruding portion away from track, avoiding possible interference with race cars.

**Pose des graphiques de flammes:** Assembler l'anneau de feu avant de poser les flammes. Insérer les pattes des flammes dans les encoches du bord extérieur de la piste. Vérifier si les flammes sont centrées correctement sur la boucle de l'anneau de feu. Une fois les pattes insérées, fléchir la partie saillante pour l'éloigner de la piste, en évitant toute interférence possible avec les voitures de course.



You can increase the flames stability by alternating bottom edge of flame inside and outside of track rim as shown.

Il est possible d'accroître la stabilité des flammes en alternant la partie inférieure des flammes vers l'intérieur et l'extérieur du bord de la piste comme montré.

### IMPORTANT

Once you have completed assembly of the track you are ready to begin racing. When you first plug the set in the Ring of Fire escape doors will open and close. This signifies that the circuit is working properly.

**Ring of Fire operation:** The Ring of Fire has been designed and is intended to be operated as follows: 1. Depressing the Ejector Button will cause the escape door to open momentarily and then close EVEN IF THE EJECTOR BUTTON REMAINS DEPRESSED. 2. To re-open the escape door you must first release the Ejector Button and depress it again. 3. "Hitting the Wall": Repeatedly depressing the Ejector Button in rapid succession may cause the escape doors to behave erratically. This is called "Hitting the Wall". In order to avoid "Hitting the Wall" it is suggested that you allow a minimum of 3 complete revolutions within the Ring of Fire before attempting to re-open the escape door.

Should you still experience difficulties with the operation of this set or have any questions, please call us toll free at 1-800-268-1733.

Une fois l'assemblage de la piste terminé, la course peut commencer. Lors du premier branchement du jeu dans l'anneau de feu, les portes d'évasion de l'anneau de feu s'ouvriront et se refermeront. Ceci signifie que le circuit fonctionne correctement.

**Fonctionnement de l'anneau de feu:** L'anneau de feu a été conçu pour fonctionner comme suit: 1. Le fait d'enfoncer le bouton d'éjection fera ouvrir momentanément la porte d'évasion et la refermera MÊME SI LE BOUTON D'ÉJECTION DEMEURE ABAISSÉ. 2. Pour ouvrir la porte d'évasion à nouveau, relâchez le bouton d'éjection et abaissez-le à nouveau. 3. "Heurter le mur": le fait d'appuyer répétitivement sur le bouton d'éjection en succession rapide peut occasionner un comportement erratique des portes d'évasion. Ceci s'appelle "heurter le mur". Pour éviter de "heurter le mur", il est suggéré d'allouer un minimum de 3 révolutions complètes à l'intérieur de l'anneau de feu avant de tenter de rouvrir la porte d'évasion.

Si le fonctionnement de ce jeu vous pose des problèmes ou si vous désirez recevoir de plus amples renseignements, n'hésitez pas à nous contacter sans frais au 1-800-268-1733.

# FIREBALL CHALLENGE

AFX®  
#8602

IRWIN  
We remember when  
we were kids!

## LAYOUT DIRECTIONS/INSTRUCTIONS D'AGENCEMENT

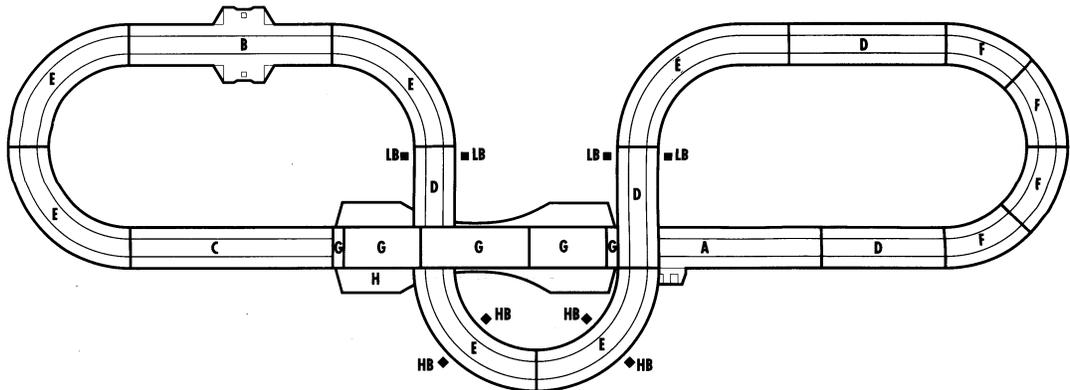
### CONTENTS • CONTENU

A	15" (38 cm)	Terminal Track/Piste terminale	1
B	15" (38 cm)	Lap Counter/Compteur de tours	1
C	15" (38 cm)	Straight Track/Piste droite	1
D	9" (23 cm)	Straight Track/Piste droite	4
E	9" (23 cm)	1/4 Curve Track/Piste de quart de courbe	6
F	9" (23 cm)	1/8 Bank Curve Track/Piste courbe inclinée	4
G	9" (23 cm)	1/8 Loop Track/Piste à boucle de 1/8	5
H		Ring of Fire base/Base de l'anneau de feu	1
LB		Low Bridge Support/Support de pont bas	2
HB		High Bridge Support/Support de pont élevé	2

### CONTENTS • CONTENU

Guard Rails/Garde-fous	10
Speed Controllers/Contrôleurs de vitesse	2
Power Pack/Bloc d'alimentation	1
Label Sheet/Feuille d'étiquettes	1
Cars/Voitures	2
Spare Parts/Pièces de rechange	1 bag/sac

## SUGGESTED LAYOUT/AGENCEMENT SUGGÉRÉ



### BEFORE YOU START RACING, PLEASE CHECK THE FOLLOWING 3 POINTS AVANT DE DÉBUTER LA COURSE, VÉRIFIER LES 3 POINTS SUIVANTS

1. Connect all track sections as shown on your track layout and plug in power pack. Test each and every track section by angling a car with the pickup shoes touching the track rails on both sides of the track joints.



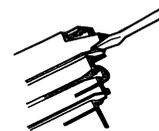
1. Reliez toutes les sections de piste comme montré sur le dessin et branchez l'alimentation. Essayez chaque section de piste en plaçant une voiture de façon que ses sabots capteurs touchent les rails de chaque côté des joints de piste.

2. If the car will not activate, there is a "dead spot" in your track rails - disconnect rail at that point and inspect.



2. Si la voiture ne bouge pas, un point de la piste n'est pas alimenté. Débranchez la piste à ce point pour l'inspecter.

3. With a small screwdriver, bend out track rail slightly. This will ensure a more positive contact.



3. À l'aide d'un petit tournevis, courbez légèrement le rail. Vous améliorerez ainsi le contact.